

Programm

(Stand: 31.08.2020, Änderungen vorbehalten)

Hauptraum öffnet um 14:30 Uhr

15:00 – 15:10 Uhr Licht aus – OML an

15:10 – 15:20 Uhr Begrüßung: Prof. Dr. Albert Meij
Organisation: Dr. Kathrin Patzke

15:20 – 15:45 Uhr **Neue Lehr- und Lernformate**

Session 1: Innovative Digitalisierung der Lehre in der sportmedizinischen Technik
(Prof. Dr. Ulrich Hartmann, Hochschule Koblenz)

Session 2: Einsatz einer HoloLens für den Durchsicherungsversuch/Grundbruch
(Prof. Dr. Jürgen Lang, Hochschule Kaiserslautern)
(Prof. Matthias Pfaff, Hochschule Kaiserslautern)

Session 3: Gamification als Lernkonzept
(Prof. Dr. Linda Breitlauch, Hochschule Trier)

15:45 – 15:50 Uhr Pause | Vorstellung der nächsten Sessions

15:50 – 16:15 Uhr **Digitale Hochschullehre in der Praxis**

Session 4: Lerncoaching im virtuellen Labor
(Dr. Tobias Roth, Julia Appel, Hochschule Trier)

Session 5: Remotely Controlled Laboratories
(Prof. Dr. Matthias Scherer, Hochschule Trier)

Session 6: Diskussionsforum für Studierende:
Wie viel Digitalisierung braucht oder verträgt gute Lehre?
(Eric Mittag, Hochschule Kaiserslautern; Regina Lieven, Hochschule Koblenz)

16:15 – 16:20 Uhr Pause | Vorstellung der nächsten Sessions

16:20 – 16:45 Uhr **Digitalisierung in der Schule | Anwendung im Unternehmen**

Session 7: Digital am Start – Freiluftlabor der Universität Landau
(Sascha Neff, Universität Koblenz Landau)

Session 8: Open MINT Labs im Transfer mit Unternehmen
(Karl Billmaier, Hochschule Kaiserslautern)

Session 9: Open MINT Labs – virtuelle Labore für Schülerinnen und Schüler
(Barbara Decker, Technische Universität Kaiserslautern)

16:45 – 17:20 Uhr **Keynote:** Prof. Dr. Jörn Loviscach (Fachhochschule Bielefeld)
über Chancen und Hürden des E-Learnings

17:20 – 17:30 Uhr Schlusswort: Prof. Dr. Albert Meij

17:30 – Open End Kaffee (Bring your own)
Barcamp: Wie viel Digitalisierung braucht oder verträgt gute Lehre?

