

Regelwerk Kickerturnier/Rules Foosball

English version below

Zu Beginn jedes Spiels wird eine Münze geworfen, die entscheidet, welches Team Seitenwahl hat. Das Team, welches den Münzwurf verloren hat wirft den ersten Ball ein.

Es wird immer von dem Team eingeworfen, welches zuletzt ein Tor kassiert hat. Eingeworfen wird dann, wenn ein Tor fällt, der Ball das Spielfeld verlässt oder eine anderweitige Unterbrechung des Spiels vorliegt. Einwürfe sind immer möglichst fair durchzuführen (es sollte kein Druck auf den Ball gebracht werden). Der Ball darf nur dann eingeworfen werden, wenn beide Gegner beide Hände an an Kickerstangen haben.

Nach dem Einwurf darf der Ball erst dann gespielt werden, wenn er zuvor einmal das Spielfeld berührt hat – Direktabnahmen aus der Luft bzw. das Blockieren des Einwurflochs ist also verboten. Tore, die mit dem ersten Ballkontakt erzielt werden, zählen.

Ist der Ball nicht zu erreichen, so gilt es zu unterscheiden, wo der Ball sich befindet. Befindet der Ball sich zwischen Angriffsreihe des einen Teams und Abwehrreihe des anderen Teams bzw. näher am Tor, so wird der Ball vom verteidigenden Spieler von einer Ecke (neben dem Tor) einrollen gelassen. Ist der Ball nicht zu erreichen und außerhalb des beschriebenen Bereichs, so wird er wieder in der Spielfeldmitte eingeworfen.

Das Schießen mit Durchdrehen ist verboten. Das bedeutet, dass maximal eine 360° Drehung der Figur vor und nach dem Ballkontakt erlaubt ist.

Tore zählen nur dann, wenn der Ball nicht mehr herausspringt, springt der Ball wieder aus dem Tor, wird einfach weitergespielt. Tore zählen immer einfach – egal mit welcher Figur geschossen wird.

Wir spielen bis sieben, vorausgesetzt es liegt ein Vorsprung von zwei Toren vor. Bei 6:7 wird gespielt bis ein zwei Tore Vorsprung vorliegt. Das Spiel endet spätestens bei zehn Toren, hier ist dann wieder die Vorsprungsregel aufgehoben. Das höchste Ergebnis ist also 9:10.

Es wird in jedem Spiel einen Schiri geben, der die Regeln durchsetzt, seine Entscheidungen sind nicht anzufechten, ihr braucht also nicht zu diskutieren.

Wenn ihr meint, dass ihr einen Nachteil habt, was den Kicker betrifft, dann habt ihr einfach Pech gehabt. :D

Special Fair-Play-Regel:

Zu Beginn jedes Spiels muss sich mit dem freundlichen Kicker-Gruß begrüßt, dieser Gruß ersetzt den Wunsch „gutes Spiel“.

Kicker-Gruß „Gut Kick“:

Alle Spieler heben vor dem Spiel den Arm zum „Gut Kick“ (siehe Bild) und sagen freundlich „Gut Kick“!



At the beginning of each game, a coin is tossed to determine which team has side selection. The team that lost the coin toss throws in the first ball.

The ball is always thrown in by the team that conceded the last goal. Throw-ins occur when a goal is scored, the ball leaves the field of play, or there is any other interruption to the game. Throw-ins are always to be conducted as fairly as possible (no pressure should be brought to bear on the ball). The ball may only be thrown in when both opponents have both hands on the kicker poles.

After the throw-in, the ball may not be played until it has touched the field of play once before - direct takes from the air or blocking the throw-in hole are therefore forbidden. Goals scored with the first contact with the ball count.

If the ball cannot be reached, it is necessary to distinguish where the ball is located. If the ball is between the offensive line of one team and the defensive line of the other team, or closer to the goal, the defending player shall let the ball roll in from a corner (next to the goal). If the ball cannot be reached and is outside the described area, it is rolled in again in the center of the field.

Shooting with spinning is forbidden. This means that a maximum of 360° rotation of the figure is allowed before and after contact with the ball.

Goals only count if the ball does not bounce out of the goal. If the ball bounces out of the goal again, the game simply continues. Goals always count single - no matter which figure is shot with.

We play to seven, provided there is a two-goal lead. At 6:7, play continues until there is a two-goal lead. The game ends at the latest at ten goals, here the advantage rule is cancelled again. The highest result is therefore 9:10.

There will be one referee in each game who will enforce the rules, his decisions are not contestable, so you don't need to argue.

If you feel you are at a disadvantage as far as the kicker is concerned, then you are just out of luck. :D

Special fair play rule:

At the start of every game, players must greet each other with the friendly foosball greeting, this greeting replaces the wish "good game".

Kicker greeting " Gut Kick":

All players raise their arm before the game to "Gut Kick" (see picture) and say "Good kick" in a friendly manner!

