

Bachelor Thesis

Outdoor Augmented Reality App Entwurf und prototypische Umsetzung

Auch in die Outdoor-Community hält die Digitalisierung Einzug: Neben Outdoor-Onlineplattformen wie bspw. Outdooractive, Navigationsequipment und Rescuetools finden hier zunehmend auch Apps Verwendung, die mittels Augmented Reality das Landschaftserlebnis ergänzen und mittels Infotainment zudem den Wissenshorizont des Aktivisten erweitern sollen.

Im Rahmen der durchzuführenden Bachelorarbeit soll in diesem Rahmen am Beispiel der Traumschleife Nohener-Nahe-Schleife eine prototypische App entwickelt werden, welche mittels AR-Elementen die real wahrgenommene Welt um virtuelle Aspekte erweitert, und so dem interessierten Wanderer naturkundliche bzw. kulturhistorische Elemente entlang der Wegstrecke näher erläutert.



Nähere Informationen bei Prof. Dr. Peter Fischer-Stabel