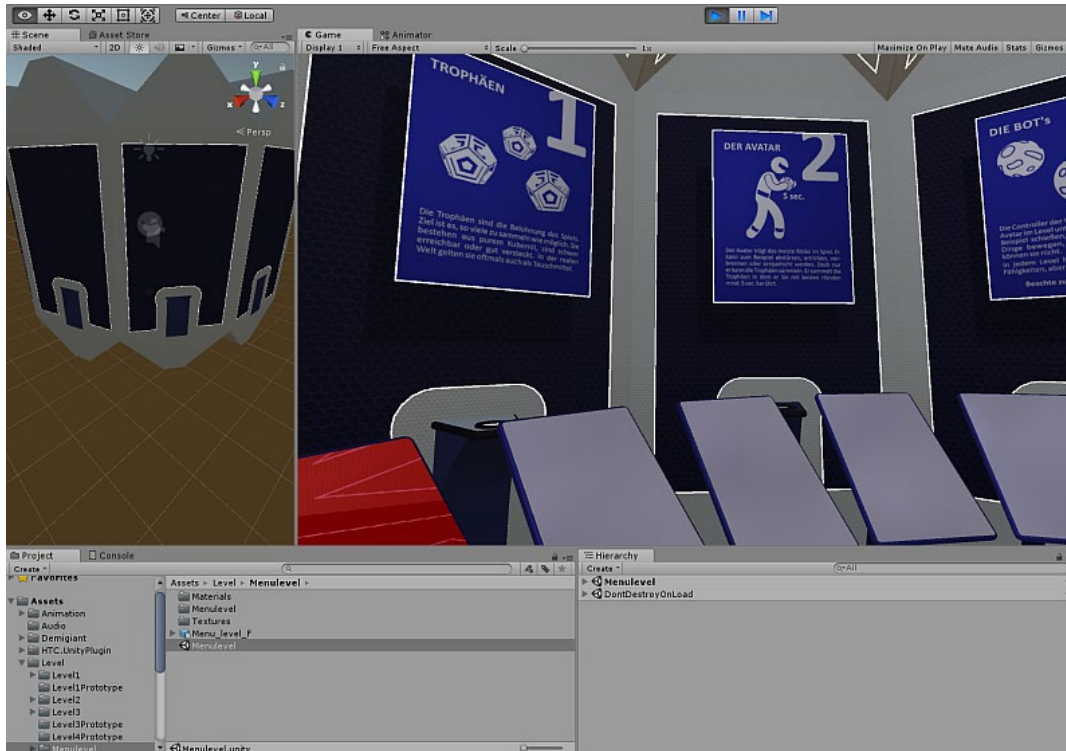


# VR Game für die VIVE Pro mit Unity – FP/IP (Bachelor)



**Zielgruppe:** 1 bis 2 Studierende im Bachelor AI, MI, UWI

**Aufgaben:** Skriptprogrammierung in Unity mit C#

**Voraussetzungen:** Kenntnisse in OOP, 3D-Modellierung, Unity

**Kontakt:** Prof. Dr. Martin Rumpler

**Bewerbungen:** E-Mail bis 3. April mit Angaben zur Qualifikation

**Video:** <https://youtu.be/WCCHAYQ0qc>