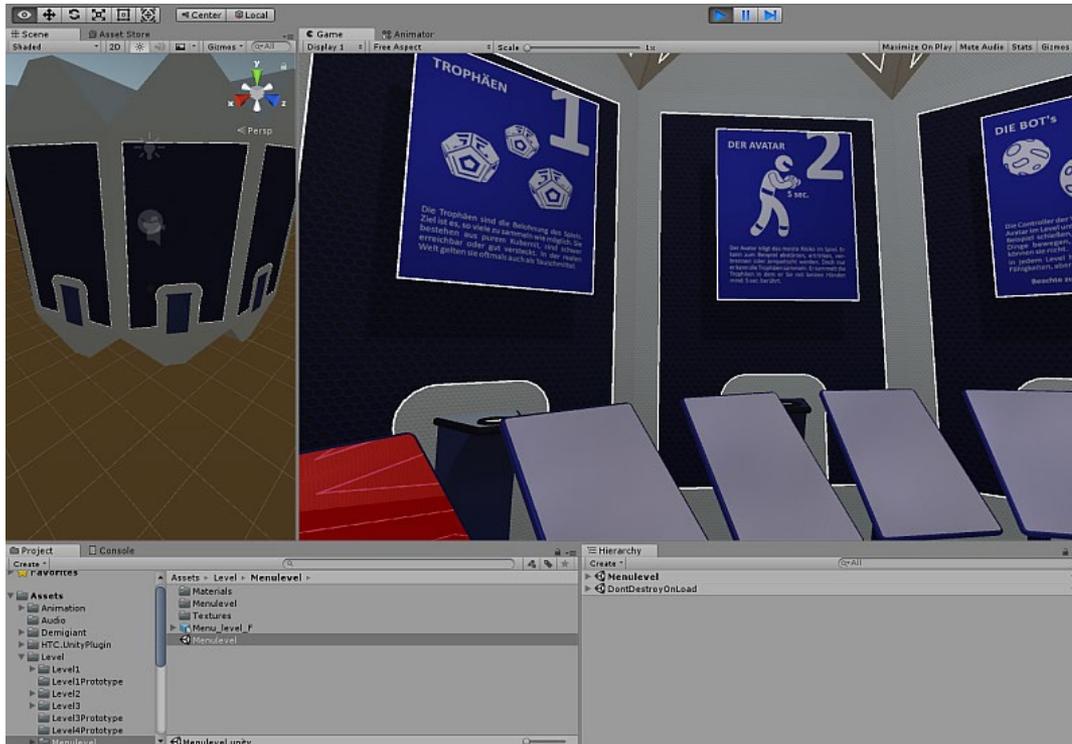


VR Game für die VIVE Pro mit Unity – FP/IP (Bachelor)



Zielgruppe: 1 bis 2 Studierende im Bachelor AI, MI, UWI

Aufgaben: Skriptprogrammierung in Unity mit C#

Voraussetzungen: Kenntnisse in OOP, 3D-Modellierung, Unity

Kontakt: Prof. Dr. Martin Rumpler

Bewerbungen: E-Mail bis 3. April mit Angaben zur Qualifikation

Video: <https://youtu.be/WCCHAYQ0qc>