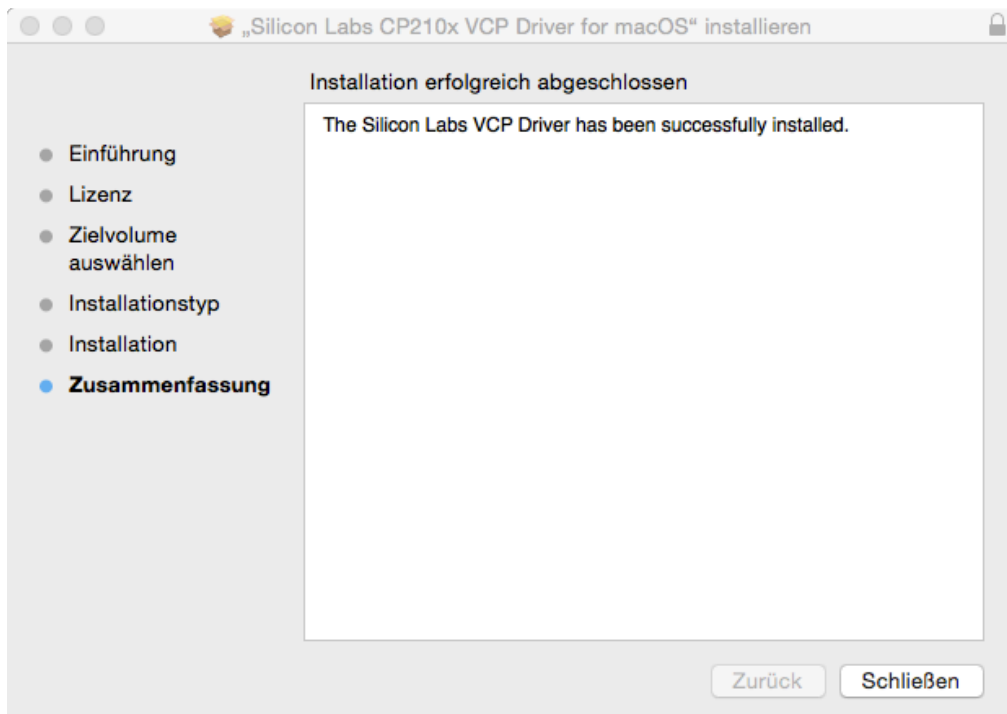


## Wie bekomme ich die Arduino IDE mit Ardublock auf MacOS zum Laufen?

1. USB Treiber von SiLabs für entsprechendes Mac OS downloaden  
in installieren

<https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers>



<https://www.arduino.cc/en/Main/Software>

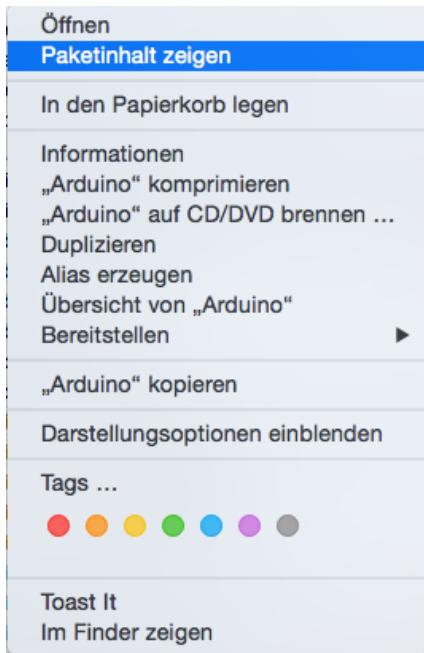
unzip: arduino-1.8.6-macosx.zip und erstellt: Arduino.app



Arduino

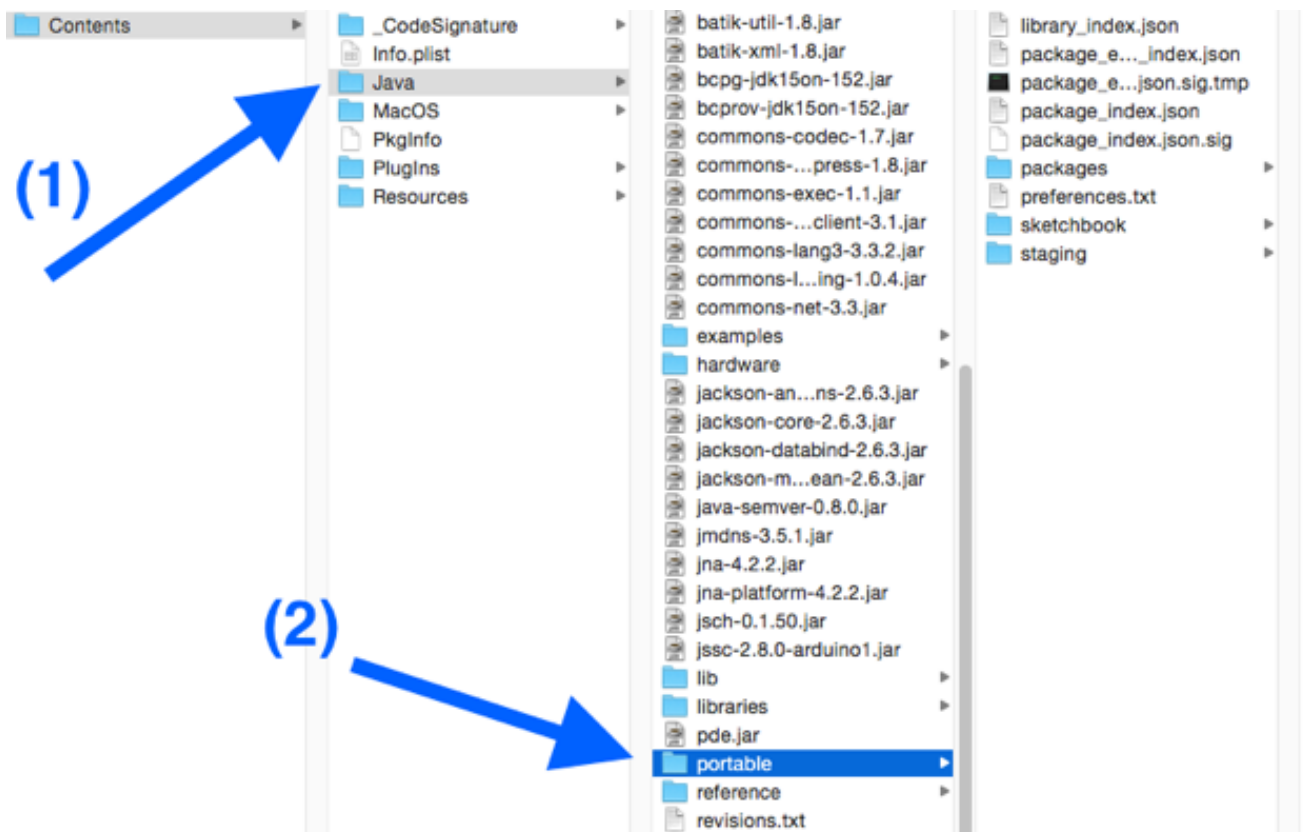
Rechts Klick auf Arduino.app - Paketinhalt zeigen wählen

# IoT<sup>2</sup> Werkstatt



IoTW.zip von <https://seafile.rlp.net/f/bb6bdbfe28034cd4861a/> download

Kopieren des „portable“ Verzeichnis aus IoTW.zip  
Unterverzeichnis arduino-1.8.6 in das „Java“ Verzeichnis des  
Arduino.app Packages



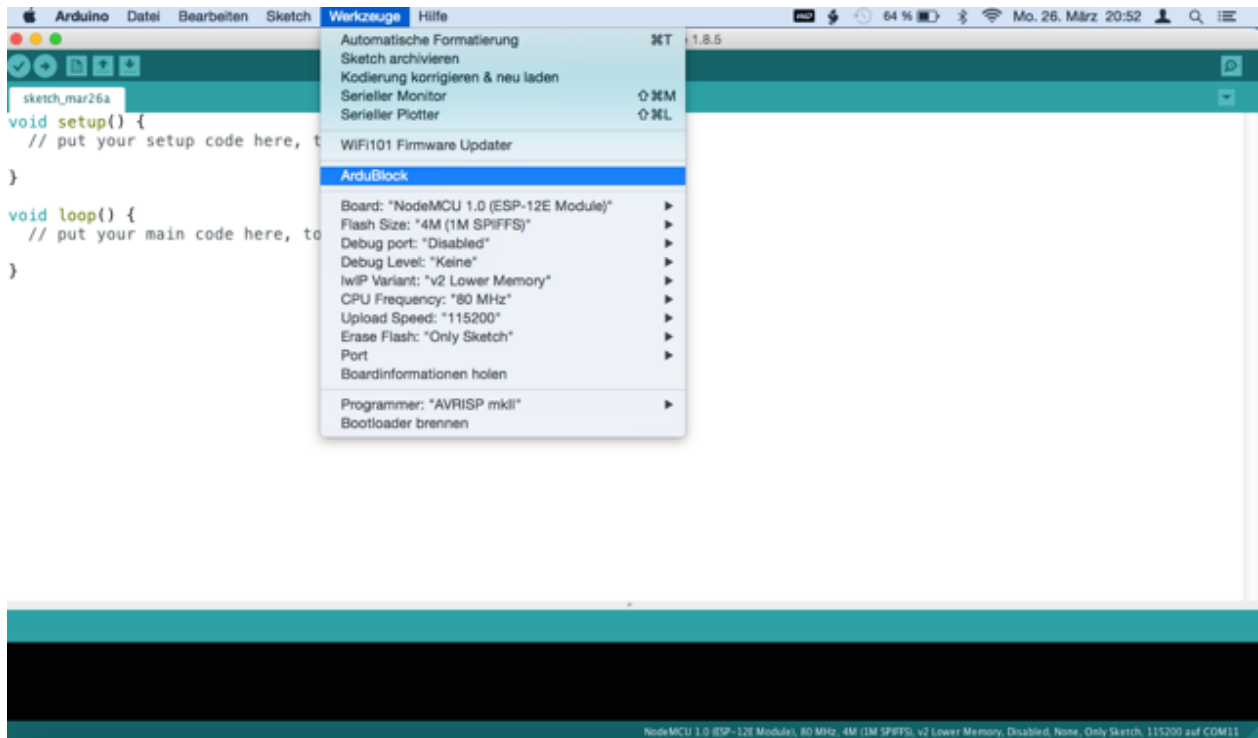
# IoT<sup>2</sup> Werkstatt

Doppel Klick auf



Arduino

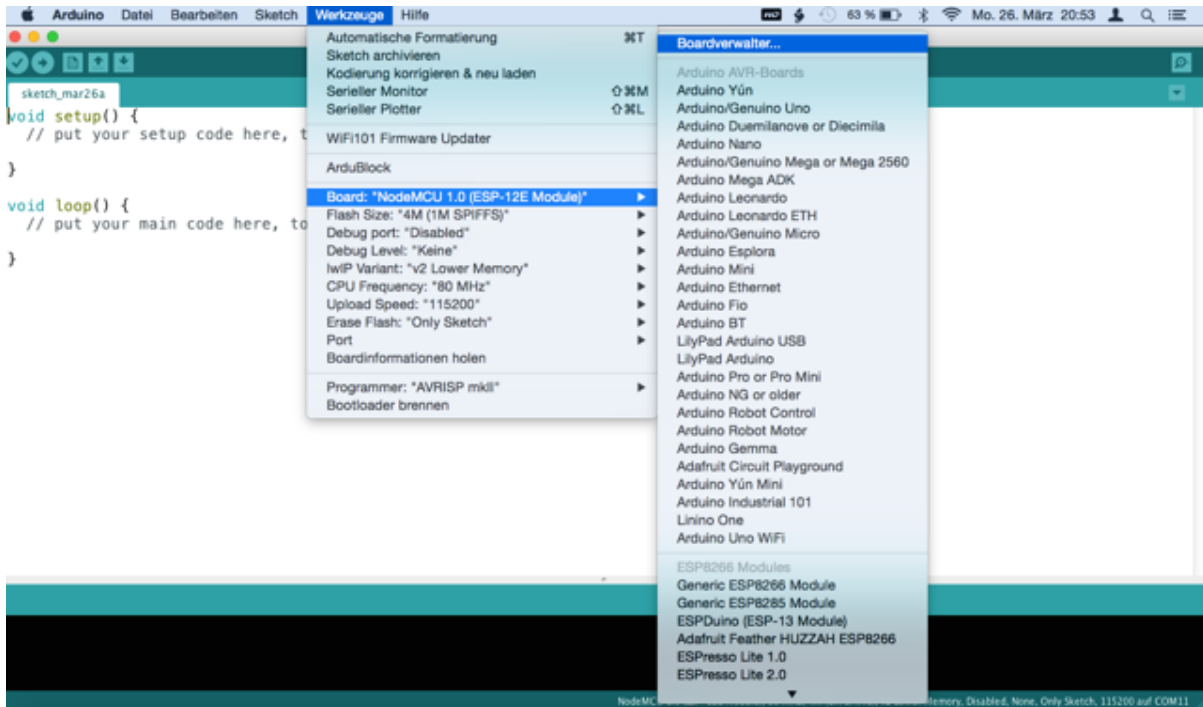
Arduino IDE starten!



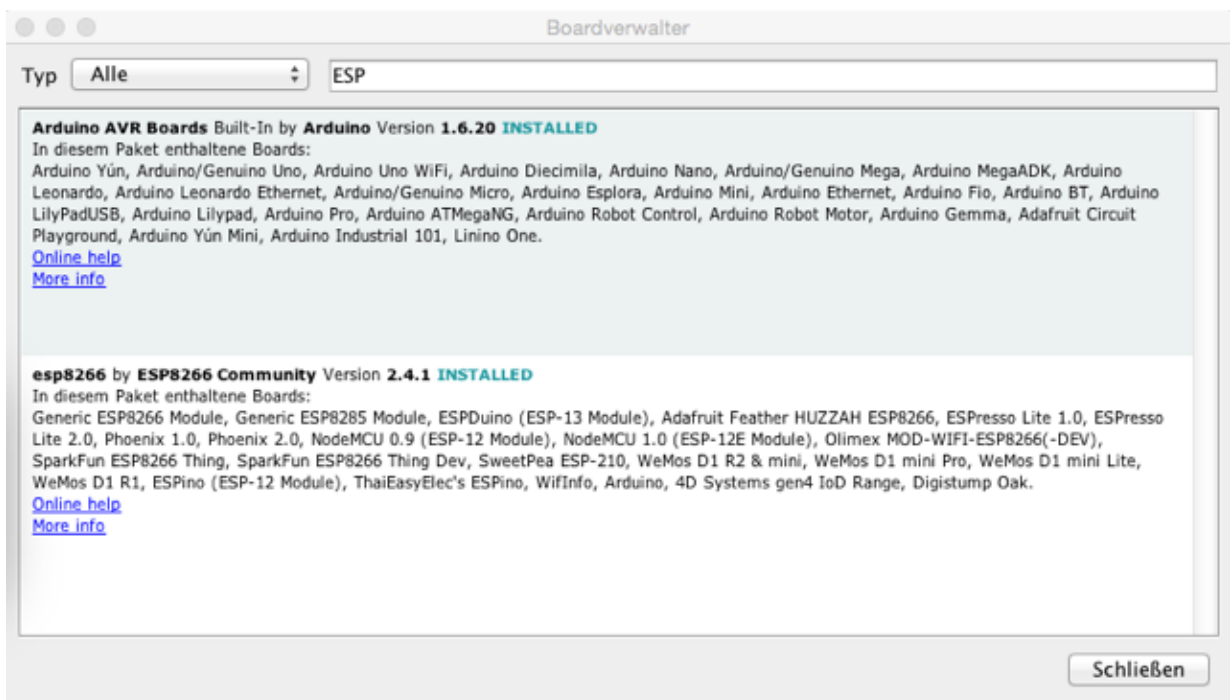
Unter Werkzeuge sollte nur „ArduBlock“ sichtbar sein!

Letzter Schritt - ESP8266 Plattform mit Boardverwalter aktualisieren:

# IoT<sup>2</sup> Werkstatt



"ESP Community" Package wählen - und update installieren.



Jetzt Octopus anschliessen - Ardublock - Hochladen ... Spass haben!

(Port auf Octopus USB einstellen nicht vergessen)