# Quickstart

Die IoT-Werkstatt bietet eine fertig konfigurierte Arduino-Umgebung für das Octopus-Board.

## 1. Das aktuelle Zip-File der Werkstatt-Plattform herunterladen https://seafile.rlp.net/f/bb6bdbfe28034cd4861a/

und auf dem eigenen Rechner (Windows 7/8/10) auspacken. Dabei einen kurzen Verzeichnispfad wählen, z.B. c:\IoTW\... (andernfalls wirft der C-Compiler in der Arduino-IDE später seltsame Fehlermeldungen). Auspacken z.B. mit https://www.7-zip.org/

### 2. USB-Treiber installieren

Der Silicon Labs – Treiber muss manuell installiert werden. Die notwendigen Treiber-Bibliotheken finden sich unter https://www.silabs.com/products/developmenttools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

Das Zip-File unbedingt vorher auspacken und erst dann installieren.

### 3. PC und Octopus-Board mit dem USB-Kabel verbinden

den Port im Gerätemanager unter Anschlüsse

als Silicon Labs CP210x identifizieren.





The section of the se Intel(R) Active Management Technology - SOL (COM40) Silicon Labs CP210x USB to UART Bridge (COM143)

- 🛶 Audio-, Video- und Gamecontroller
- 4. Arduino Umgebung starten (Doppelkick auf c:\IoTW\IoT-Werkstatt.bat) und die Windows-Systemmeldungen bearbeiten



#### 5. COM-Port auswählen

Den COM-Port dort unter "Werkzeuge" -> "Port" anwählen. Falls wir den Port nicht kennen, einfach alle auszuprobieren (der letzte in der Liste ist oft der richtige Kandidat).

6. IoT-Ardublock starten ("Werkzeuge"->"Ardublock") und das erste kleine Programm eingeben. Das Neopixel-Symbol findet sich auf der linken Seite unter Anzeigen/Aktoren.



7. Programm per "Hochladen auf den Arduino" an den Octopus übertragen. Unser Neopixel leuchtet rot.

Weitere Informationen: <u>www.iotwerkstatt.umwelt-campus.de</u>