

Installation der Software aus MacOS:

Hinweis: Während der folgenden Installation sollte keine Verbindung zum Octopus bestehen! Das USB-Kabel ggf. herausziehen!

1. Den **USB-Treiber** von SiLabs für entsprechendes Mac OS herunterladen und die dmg-Datei installieren:



https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcpdrivers

2. Die Arduino-IDE installieren

Besuchen Sie die Arduino-Seite, wählen Sie Downloads /Software und laden Sie die IDE für Mac OS herunter: <u>https://www.arduino.cc/en/Main/Software</u>

Entpacken Sie die Zip-Datei und installieren Sie die IDE. Dies erzeugt folgendes Symbol auf ihrem Desktop (5-Finger-Geste!):

Hinweis: Sollte ihr MacOS älter sein:

Die Arduino.app in den Ordner Programme verschieben und einmal von dort starten! Danach beenden und die weiteren Schritte durchführen

(Auf MacOS 10 war dies nicht mehr nötig!):



Arduino

Nun ein Rechts-Klick auf die Arduino.app im Ordner Programme, um den Paketinhalt zu sehen.

Die angezeigten Unterverzeichnisse der IDE müssen gleich noch durch das von uns zur Verfügung gestellte Paket ArduBlock ergänzt werden.



Arduino

3. Installation des Frontends Ardublock

Laden Sie das Archiv "IoTW.zip" von folgender Adresse herunter: https://seafile.rlp.net/f/bb6bdbfe28034cd4861a/

Öffnen Sie nach dem Download das Archiv und gehen Sie in das Unterverzeichnis Unterverzeichnis "arduino-1.8.9".

Dort befindet sich ein Ordner namens "portable", den Sie mit Hilfe der rechten Maustaste kopieren.

Öffnen
Paketinhalt zeigen
In den Papierkorb legen
Informationen "Arduino" komprimieren "Arduino" auf CD/DVD brennen Duplizieren Alias erzeugen Übersicht von "Arduino" Bereitstellen
"Arduino" kopieren
Darstellungsoptionen einblenden
Tags
Toast It Im Finder zeigen

IoT² Werkstatt

Wechseln Sie nun in den Ordner der IDE und fürgen Sie "portable" dort in das Java-Unterverzeichnis ein. Nun ist ArduBlock installiert!

Contents	CodeSignature	×	batik-util-1.8.jar	Ę	library_index.json	
	Invo		bcpo-idk15on-152.iar		package_eindex.json	
	MacOS		bcprov-idk15on-152.jar	117	nackage_ejaon.aig.unj	·
	Pkalafo	6	commons-codec-1.7.iar	1	package_index.json	
1.1.	Piluging	. 18	commons- press-1.8 jar		package_index.json.sig	
(1)	Piogins		commons-exec-1 1 lar		packages	1
(1)	Hesources	- S	commons- client-3 1 iar		preferences.txt	1
		10	commons-lano3-3.3.2 jar		sketchbook	- 1
		0	commons-l ing-104 iar		staging	
N. C.			commone-net-3 3 iar			
			ovomnios			
			hardware			
			lackson-an ns-2.6.3 jar	- II.		
		3	jackson-core-2.6.3.jar			
			lackson-databind-2.6.3 jar			
		5	jackson-m_ean-2.6.3 jar			
		6	iova-semver-0.8.0 ior			
		6	imdne-3.5.1 iar			
		6	ina_4 2 2 lar			
		3	ina-nlatform-4.2.2 iar			
	(2)	6	isch-0 1 50 isr			
	(2)	04	isen-2.8 0.arduino1 iar			
			lih			
			libraries	<u>.</u>		
			nde jar			
			nortable			
			reference			
		(3)	revisions tyt	- T		
		1	Tevisiona.txt			

Mit einem Doppel-Klick auf

startet nun die Arduino-IDE!

Der Bildschirm sollte nun wie im folgenden Bild aussehen und unter "Werkzeuge" sollte nun "Ardublock" sichtbar sein!

3. Letzter Schritt: ESP8266-Platform mit Boardverwalter aktualisieren:

Dieses Paket enthält die Hardwarebeschreibung ihres Boards und sorgt dafür, dass die Arduino-IDE aus ihrerer grafischen Eingabe des Programms nach Erzeugung des Programmcodes in lesbarer Form den zum Board passenden Maschinencode erzeugt.



di Arduino Datei Bearbeiten Sketch	Werkzeuge Hitte	🔤 🌢 🕢 83 🖬 🐇 😤 M	10. 26. März 20:53 💄 Q, 🖃
sketch_mar26a void setup() { // put your setup code here, r	Automatische Formatierung Sketch archivieren Kodierung korrigieren & neu laden Serieller Monitor Serieller Plotter WiFi101 Firmware Updater Ardußlock	MT Boardwarwalter Anduino AVR-Boards Aduino Vin ☆ ML Arduino /Genuino Uno Arduino Duamilanove or Diecimila Arduino Nano Arduino Arduino Maga or Mega 2560 Arduino Maga or Mega 2560	2
<pre>} void loop() { // put your main code here, to }</pre>	ArduBlock Board: "NodeM/CU1.0 (ESP-12E Module)" Flash Size: "4M (1M SPIFFS)" Debug port: "Disabled" Debug Level: "Keine" MP Variant: "A2 Lower Memory" CPU Frequency: "80 MH2" Upload Speed: "115200" Erase Flash: "Only Sketch" Port Boardinformationen holen Programmer: "AVRISP mkli" Bootloader brennen	Arduino Leonardo Arduino Leonardo Arduino Leonardo ETH Arduino Esplora Arduino Esplora Arduino Ethernet Arduino Ethernet Arduino Bio Arduino Bio Arduino Bio LilyPad Arduino USB LilyPad Arduino VisB LilyPad Arduino VisB LilyPad Arduino VisB Arduino Ro or Older Arduino Ro or Older Arduino Robot Control Arduino Robot Motor Arduino Industrial 101 Linino One Arduino WiFi	
		CSPE200 Module Generic ESP8266 Module ESPDuino (ESP-13 Module) Adatruit Feather HUZZAH ESP8266 ESPresso Lite 1.0 ESPresso Lite 2.0	abfed. Nove, OVy Sketch, 115200 auf COM11 - 2

"ESP Community" Package wählen - und update installieren.



Falls Sie vorhaben, mit weiteren Boards zu experimentieren, laden Sie auch diese Pakete herunter!

5. Stellen Sie den Kommunikationsport ein:

Wählen Sie im fast ganz unten: Port "/dev/cu.SLAB_USBtoUART"

Fertig! Jetzt die Octopus-Platine via USB anschliessen, in Ardublock ein kleines Programm stellen, Hochladen und sich am Resultat erfreuen!

Tipp: Falls es Probleme gibt, aktualisieren Sie auch den Python-Compiler auf ihrem Computer!