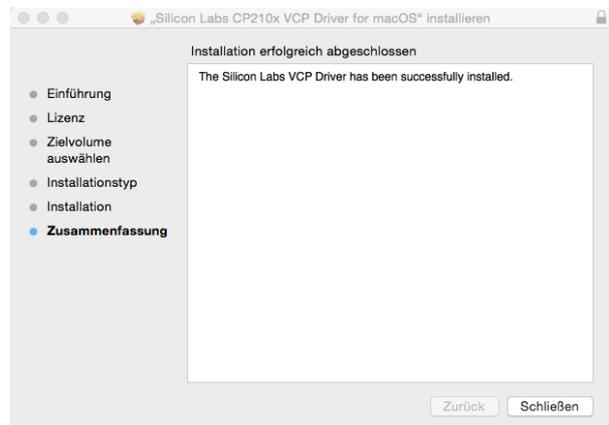


Installation der Software unter MacOS (Monterey)

Hinweis: Während der folgenden Installation sollte keine Verbindung zum Octopus bestehen! Das USB-Kabel ggf. herausziehen!

1. USB-Treiber

Treiber von SiLabs für entsprechendes Mac OS herunterladen und die dmg-Datei installieren:

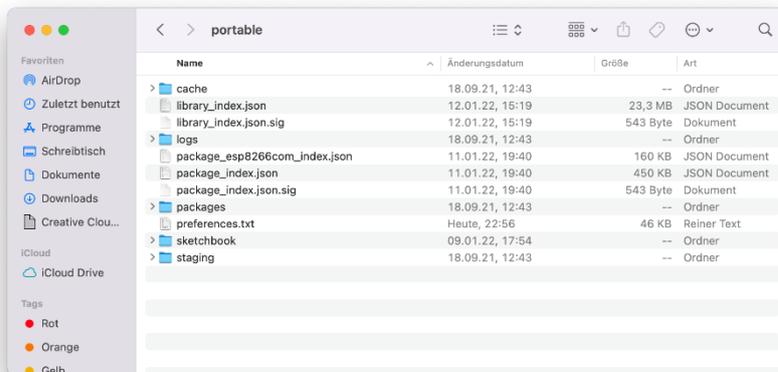


<https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers>

2. Portable Verzeichnis herunterladen (alle Bibliotheken, esp8266 Package)

<https://seafile.rlp.net/f/ad11f508ae83438899bf/?dl=1>

Entpacken. Es sollte ein Portable-Verzeichnis entstanden sein.

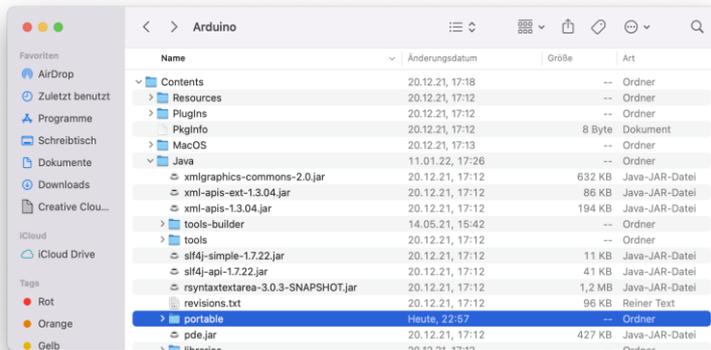


2. Die Arduino-IDE installieren

Besuchen Sie die Arduino-Seite arduino.cc und laden Sie die IDE für Mac OS herunter: Arduino IDE 1.8.19 (diese Version ist unsere aktuelle Grundlage) für Mac runterladen und installieren!

Unbedingt einmal starten und stoppen!

Dann rechter click auf Arduino.app „Paketinhalt zeigen“



In Contents/Java das entpackte portable Verzeichnis schieben (s.o.).

Am besten Arduino.app in den Application Folder verschieben ... dann ist es einfach zu finden.

3. Arduino.app starten ...

Zum Upload auf den Octopus in der Arduino – GUI unter Tools den seriellen Port entsprechend einstellen!