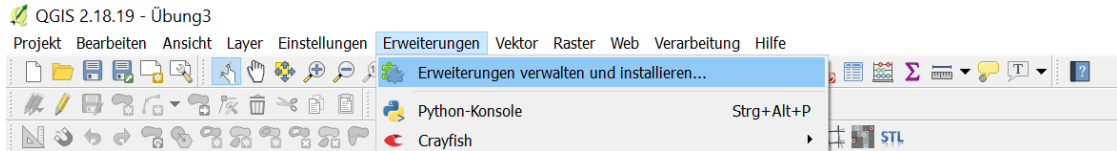
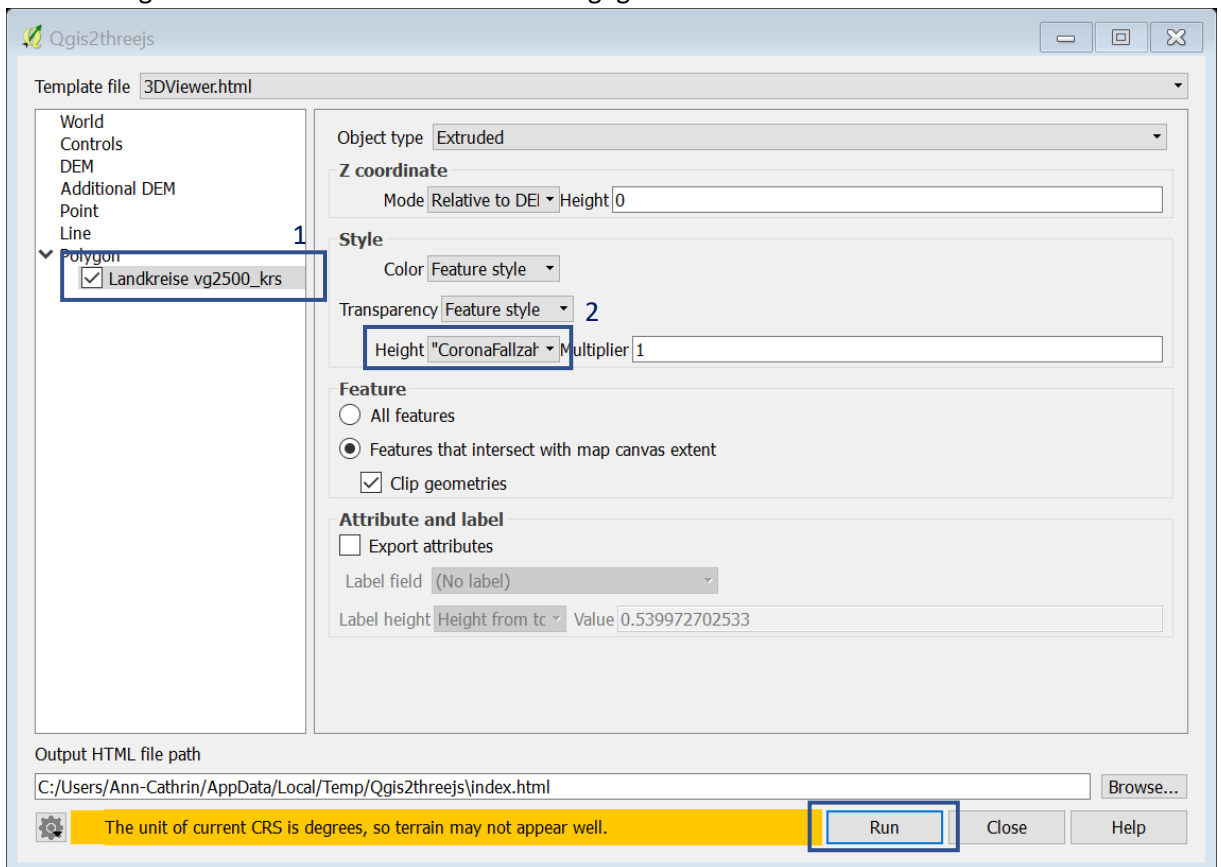


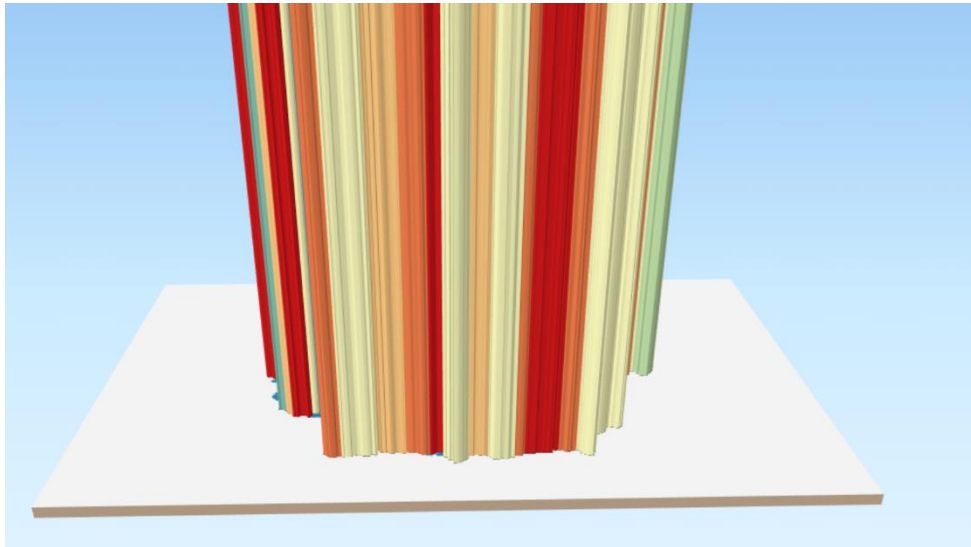
3D Extrusion QGIS

1. Den gewünschten Layer in das QGIS-Projekt laden. Dieser muss sowohl Geometrien als auch eine Attributtabelle aufweisen.
2. Unter „Erweiterungen“ „Erweiterungen verwalten und installieren“ auswählen. In dem sich öffnenden Fenster „QGIS2threejs“ suchen und installieren.



3. „QGIS2threejs“ öffnen. Dies wurde im Reiter „Web“ abgelegt.
4. Der gewünschte Layer wird nun ausgewählt (1). Die Standardeinstellungen bleiben größtenteils unverändert. Unter „Style“ muss die „Height“ angepasst werden. Es wird der Namen der Attributspalte gewählt, welcher extrudiert werden soll (2). Mit Klick auf „Run“ wird das Ergebnis berechnet und im Browser ausgegeben.





5. Da die Extrusion zu hoch ist, muss in diesem Beispiel die Höhe der Attributtabelle verringert werden. Hierfür wird ein passender Wert für den Multiplier gewählt. Durch die Multiplikation mit dem eingegebenen Wert, bleibt der relative Unterschied zwischen den Werten konstant.

Qgis2threejs

Template file: 3DViewer.html

World
Controls
DEM
Additional DEM
Point
Line
✓ Polygon
 ✓ Landkreise vg2500_krs

Object type: Extruded

Z coordinate
Mode: Relative to DEI Height: 0

Style
Color: Feature style
Transparency: Feature style
Height: "CoronaFallzahl" Multiplier: 0.002

Feature
☐ All features
☒ Features that intersect with map canvas extent
☒ Clip geometries

Attribute and label
☐ Export attributes
Label field: (No label)
Label height: Height from tc Value: 0.539972702533

Output HTML file path
C:/Users/Ann-Cathrin/AppData/Local/Temp/Qgis2threejs/index.html Browse...

The unit of current CRS is degrees, so terrain may not appear well. Run Close Help

6. Ergebnis Extrusion:

